



WG080 SPOMIN 1 **goki 1+**

16 delni spomin iz lesa velikosti ploščice: 5 x 5 cm

56873 SPOMIN 2 **goki 1+**

16 delni spomin iz lesa velikosti ploščice: 5 x 5 cm

56675 SPOMIN VESOLJE **goki 1+**

16 delni spomin iz lesa velikosti ploščice: 5 x 5 cm



56689 SPOMIN PROMET **goki 1+**

32 delni spomin iz lesa velikost ploščice: 7,5 x 5 cm

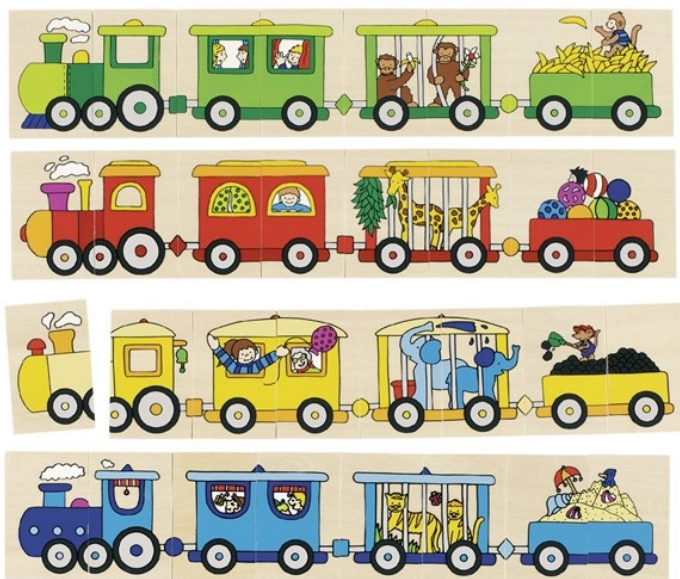
GOKI HS217 SPOMIN ŽIVALI **goki 1+**

Velikost: 5 x 5 cm, 32 delni.



56869 SPOMIN GOZD

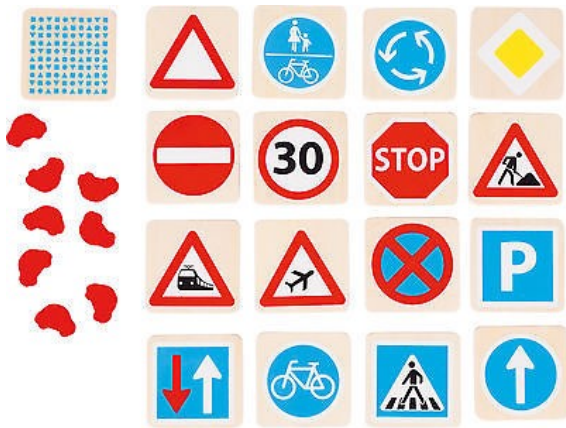
32 delni set velikost ploščice: 5 x 5 cm



56945 SPOMIN IN SESTAVLJANKA VLAKOV

32 delni set, ki se lahko sestavi v 4 različne sestavljanke z motivi lokomotive z vagoni v različni barvah, lahko pa se igramo spomin in poiščemo pare, ki sestavljajo vagon.





56838 SPOMIN PROMETNI ZNAKI

Spomin vsebuje 24 ploščic oziroma 12 parov z dodatnimi lesenimi avtomobilčki, s katerimi lahko uprizorimo igro v prometu



30023 TRI DIMENZIONALNI SPOMIN

Spomin na lesenih ploščicah velikosti 9 x 9 cm z izbočenimi in vdolbnimi predmeti. Spomin vsebuje 12 parov in je spravljen v leseno škatlo.



212750 MEMORY živalice



211296 MEMORY Moj prvi

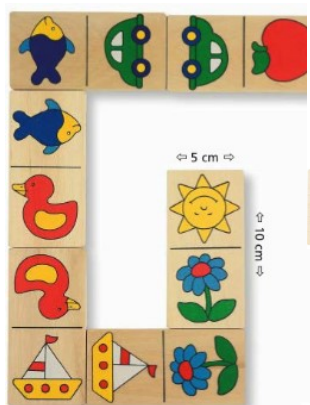


214525 MEMORY Junior



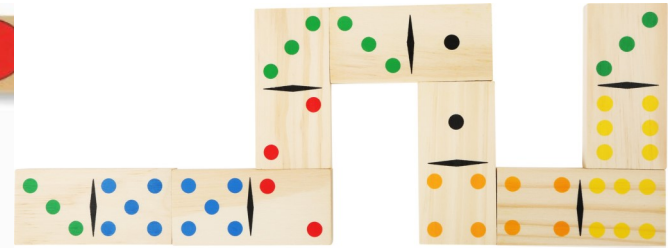
GOKI 15335 DOMINE

Velikost: 2,2 x 4,3 cm, 28 delne.



GOKI HS220 DOMINE OTROŠKI MOTIVI

Velikost: 5 x 10 cm, 28 delne.



10466 VELIKE DOMINE



28 kosov domin, velikosti 9,5 x 4,5 x 1 cm so izdelane iz kvalitetnega masivnega lesa, zato so primerne tudi za igro na prostem



64-102000 TALNA SESTAVLJANKA ABECEDA

Velikost sestavljanke je 61x91 cm. Zabaven in kreativen način učenja abecede s pomočjo slik. T-kot torta, M-kot mačka,...



**goki** 3+

**GOKI 56895 SPOMIN OTIPOV**

Žetončke z različnimi površinami postavimo na mizo tako, da se motivi obrnejo stran od oči igralcev. Prazna plošča potuje med igralci. Igralci z zaprti očmi izberejo žetonček na mizi, ga potipajo in poskusijo najti par na igralni plošči. Set: 10 delni.



**goki** 3+

**GOKI 59004 OTIPAJ POVRŠINO**

Površine žetončkov so različnih materialov in oblik. Poskusimo najti par. Set: 32 delni.



**GOKI 58970 RAZVRSTI BARVE**

**goki** 3+

Razvrsti barve po zaporedju, ki ga kaže kartica. Igra je namenjena učenju zaporedja in barv. Kroglice so pričvrščene na tablo, kar zagotavlja varno igranje.



**10464 IGRA SATJE**

**small foot** 3+

Previdno poskušamo izriniti delce satja, tako, da bo čebelica pridno obrala vse ostanke medu. Pasimo da se njen domek ne podre.

Velikost: 21 x 7 x 20 cm



**3+**  
**goki**

**GOKI WG600 ULOVI RIBICE**

Igra ulovi je pravi mali ribnik. Otrok bo s pomočjo lesene palice, ki ima na koncu vrvice magnet, poskušal uloviti pisane ribice.



**GOKI 56740 SPOMIN LOTO**

Spomin loto je igra asociacij, prepoznavanja, povezav in spomina. Cilj igre je odkriti vse asociacije ploščic, ki predstavljajo predmete povezane s sliko na posamezni igralni plošči dodeljeni vsakemu od štirih igralcev.



**goki** 3+



**goki** 3+



**goki** 3+



**goki** 3+

**GOKI 56901 USTVARI RAVNOTEŽJE**

Zloži valje različnih barv in velikosti v takem zaporedju, da se bo pristrčni delfinček veselo pozibaval na hrbutu. Pazi, da delfinčka ne prevrneš!

Velikost: 17 x 20 cm. Set: 20 delni.

**GOKI HS540 LUNA RAVNOTEŽJE**

Velikost: 19 x 8,2 cm.

Set: 20 delni.

Cena z DDV: 11,96 €

**GOKI 56966 KROKODIL RAVNOTEŽJE**

Vrzi kocko, ki ti bo narekovala nalogo. Izberi pravilen kos in ga postavi na majavega krokodila, ki ne sme prevrniti že naloženega tovora.

Velikost: 13 x 11 cm. Set: 60 delni.



**GOKI 59009 UGOTOVI OBLIKE**

Sezi v vrečo in ugotovi, katero obliko držiš v roki. Pred začetkom igre, otroku pokažemo, katere izmed 12 oblik bomo vstavili v vrečko.

**56828 SPOMIN BLAZINIC**

Otipni spomin vsebuje 20 vrečic napolnjenih z različnimi materiali, ki se na otip razlikujejo. Poiščimo pare enakih materialov, ki pa se ujemajo tudi po barvi in vzorcih na vrečki.

Velikost vrečk je 5 x 5 cm

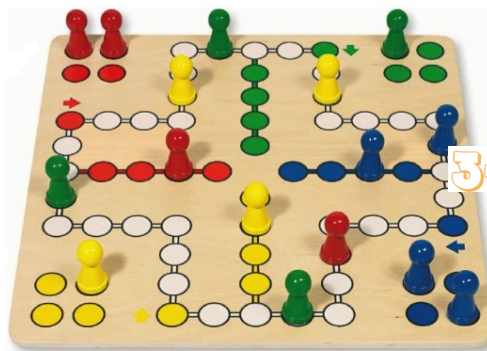
**3+ goki**





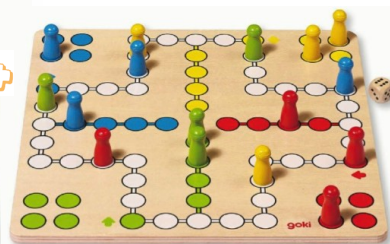
**GOKI HS040 LESEN ŠAH**

Velikost: 26 x 25,5 x 1,5 cm.



**GOKI 56033 VELIKI ČLOVEK NE JEZI SE**

Velikost 50 x 50 cm.



**GOKI 56710 MALI ČLOVEK NE JEZI SE**

Velikost 28 x 28 cm.



**GOKI 56941 SEŠTEVANJE MEDVEDKOV**



Medvedki so sestavljeni iz delov telesa, kjer so števila. Dele telesa premešamo med sabo, tako, da se ne vidi barva. Vržemo kocko in preštejemo pikice na kocki, nato pa poiščemo del telesa, ki ima enako število. Če je barva enaka medvedku ki je pred nami, lahko del telesa položimo na manjkajoči prostor. Če barva ni enaka, del telesa položimo nazaj in si poskusimo zapomniti pozicijo, saj lahko kocka napove vrtenje plošče in pred sabo dobimo popolnoma drugega medvedka.

Igra spodbuja učenje barv, števila in spomina.



**56705 COLORINO**



Igra razvrščanja barv s pomočjo barvnih lesenih žetončkov, ki jih postavljamo, kot določi kocka na leseno ploščo z različnimi motivi. Igra vsebuje 70 barvnih žetončkov in 4 plošče velikosti 21x14,5 cm



**21483 ŠTIRI V VRSTO PLASTIČNI**

Velikost 30 x 19,5 x 4 cm.

**LEGLER 1981 LESENI 4 v vrsto**

Leseni 4 v vrsto, 37 x 19 x 30 cm





### SG 033 DAN IN NOČ

Igra primerna za otroke nad starostjo treh let vsebuje nati-kanko in 10 lesenih elementov, katere razvrščamo tako kot kaže slika v knjigici. Knjiga vsebuje 24 dnevnih in 24 nočnih motivov. Od otroka pričakuje planiranje postavitve in zaporedja, koncentracijo in vizualno predstavljenost.



### SG 031 KAMELOT

Igra vsebuje stojalo za kocke ter zidake različnih barv in oblik, ki jih sestavimo s pomočjo navodil na priloženih karticah. Vsebuje 48 različnih navodil postavitve. Od otroka pričakuje prosto razmišljanje, planiranje postavitve, vizualno predstavljenost in koncentracijo.



### SG 030 LOGI GRAD

Sestavimo grad iz zidakov in stolpov, tako kot narekujejo priložene ploščice. Vsebuje 48 različnih navodil postavitve. Od otroka pričakuje logično razmišljanje, planiranje, koncentracijo in vizualno predstavljenost.



### SG 018 PAMETNI AVTOMOBIL

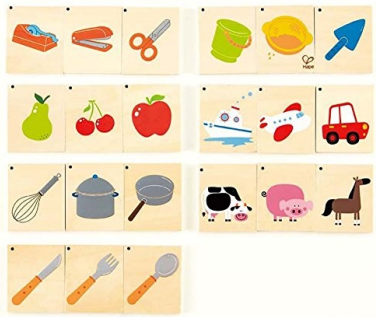
Igro sestavlja plastični avtomobil z gumiranimi kolesi, ki so zelo tiha ter 5 kock oblike L različnih barv. Te moramo zložiti v vagon kot narekujejo priložene kartice. 48 kartic je primer-  
nih za otroke od četrtega leta dalje, 48 pa jih je bolj zahtev-  
nih, ki potrebujejo veliko koncentracije, planiranja, logičnega  
razmišljanja in potrpežljivosti.



### SG 090 BARVNA KODA

Ta zanimiva igra vsebuje transparentne ploščice, katere imajo vsaka svoj vzorec. Da bi sestavili lik, ki je na priloženih karticah navodil, moramo transparentne ploščice položiti v stojalo eno na drugo v pravem zaporedju. Igra vsebuje 100 različnih kartic navodil, ki so zbrana v knjigici ter transparentne ploščice z liki.





### HAPE E6316 IGRA ASOCIACIJ

Igra temelji na sestavljanju tridelnih asociacij različnih predmetov, ki se med seboj povezujejo na različne načine, s pomočjo asociacij.

Set: 21 kos.



### HAPE E1008 SESTAVI ZELENJAVNI STOLP

Velikost: 18 x 7 x 24 cm. / set: 55 kos



### 3386 IGRA LOGISTECK

Igra razvrščanja in logičnega razmišljanja, velikosti 10 cm, premera 12 cm. Igra je sestavljena iz 8 debelih krogov z različnimi odprtini, ki si morajo slediti v določenem zaporedju, če želimo sestaviti popoln stolp.



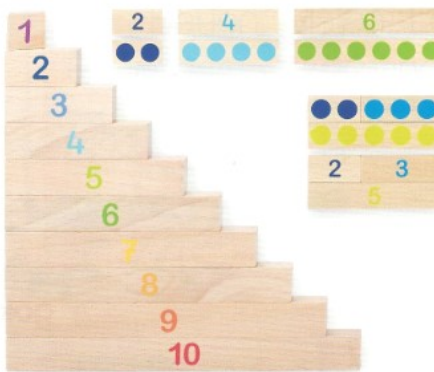
### HAPE E6303 UČENJE ŠTEVIL

Povezujemo števila z realnimi situacijami in ugotavljamo povezave med seboj. Set: 36 kos.



### 6097 OKROGLI STOLP

54 delni barvni stolp velikosti 25 cm, premera 7,5 cm



### GOKI 58535 UČENJE ŠTEVIL

Set 36 kos. Igra za učenje razlikovanja manjšega od velikega in prvega računanja.





### 422-22 IGRA RAZVRŠČANJA



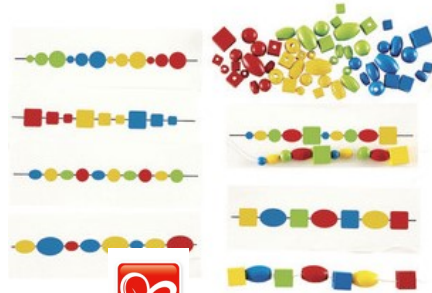
Lesena igra razvrščanja in natikanja lesenih barvnih likov, kot jih narekujejo lesene ploščice, otroka učijo zaporedij, oblik barv in motoričnih spretnosti. Like lahko natikamo na palice ali pa na priloženo vrstico.

Igra je spravljena v lesen kovček velikosti: 33 x 33 cm.



### Hape E0424 Jajčka razpoloženja

Jajčka so odlična za prepoznavanje čustev in ustvarjanje zgodb o likih različnih razpoloženj.



### HAPE E6312 SESTAVIMO ZAPOREDJE

Velikost paketa: 22 x 6 x 22 cm.

Set: 84 kos.



### HAPE E5522 PALLINA

Cilj igre je povleciti čim več paličic, ne da bi žogica padla v koš. Primerno za do 4 igralce. Velikost: 22 x 26 cm.

Set: 38 kos.



miniland  
EDUCATIONAL



### 30280 ŽABICA PRIDI DOMOV

Nevihta se bliža in žabice morajo priti po hitri poti do doma. Met kocke določa barvo ključa, ki žabico popelje korak bližje proti domu. Vsak igralec mora ob koncu igre imeti v svoji hiši štiri žabice, vsaka različne barve. Si bomo zapomnili katero žabico smo že spravili na varno?

### HAPE E5520 SUPER MOOS

Pokaži svojo spretnost in naloži različne rogove na svojega losa. Vendar bodi pozoren, da los ne zamaje z glavo in vse rogove strese po tleh.

Cena z DDV: 27,00 €



### 3262 KARTE ENA Kocka







## LAP 40408 LOGIČNA IGRA ŽIVALIC



Igra vsebuje 42 kosov, ki sestavljajo glavo in trup iz prijetnega gumiranega materiala, 24 logičnih kartic. Samostojno prosto natikanje je primerno tudi za prvo starostno skupino.

Mehke gumirane živalice spodbudijo otroka k logičnem razmišljanju in sledenju navodil. Sestavljanje zaporedij kot kaže fotografija predstavljajo živalski svet, vozila, ali preproste situacije, ki jih imajo otroci radi.



## LAP 41000 VERIGA SADJE



Set vsebuje 20 kosov različnega sadja, ki se skladajo v verigo, kot jo narekujejo foto tablice. Set vključuje 24 tablic. Igrača je shranjena v kovčku



## LAP 41018 SENZORIČNA IGRA ISKANJA ZELENJAVE in SADJA

Set vsebuje 1 vrečko iz blaga, velikosti 37 x 25 cm, 36 kosov sadja in zelenjave ter 6 LOTO ploščic, kjer zbiramo ugotovljena živila.



## LAP 41020 SENZORIČNA IGRA ISKANJA MESA in MLEČNIH IZDELKOV

Set vsebuje 1 vrečko iz blaga velikosti 37 x 25 cm, 36 kosov sadja in zelenjave ter 6 LOTO ploščic, kjer zbiramo ugotovljena živila.





### 925040 SENCE IN LIKI EDUSHAPE

Stojalo z mlečno steno in različnimi predmeti iz pene, s katerimi ustvarjamo sence na steni. V kolikor za stojalom postavimo lučko, bodo kreacije še bolj zanimive.



### LOW 30270 SPRETNI PRSTKI

S pomočjo spretnih prstov razvrsti barvne kroglice v zaporedje, ki ga kaže tablica. Odlična igra za razvoj motoričnih sposobnosti in učenje barv ter zaporedij.

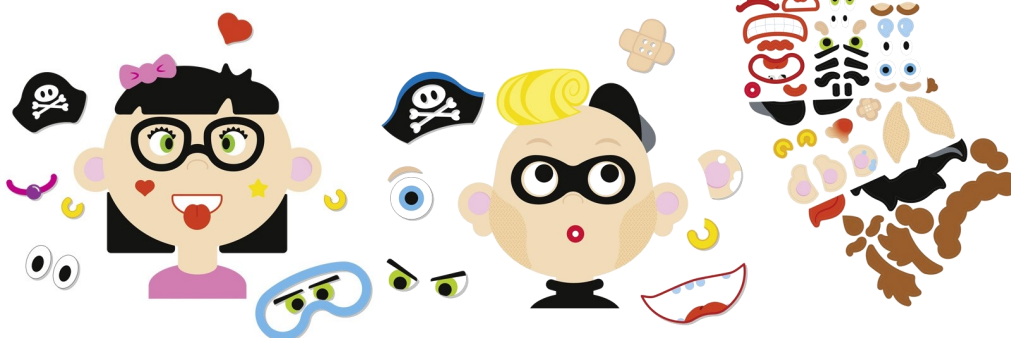
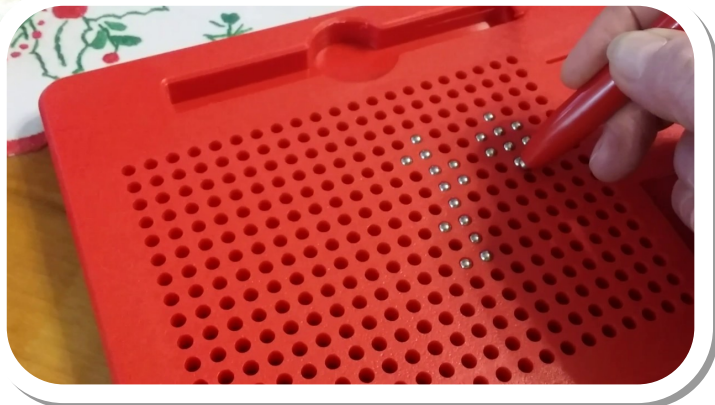


Cena z DDV:



### 40191 PLOŠČA Z MAGNETNIM PISALOM IN KROGLICAMI

Pisanje po magnetni plošči kjer se ob dotiku z magnetnim pisalom čez odprtine zrinejo kroglice. Tako lahko rišemo in sliko hitro pobrišemo. Zelo primerna za slabovidne otroke, ki sliko na plošči začutijo z dotikom. Set vsebuje kartice idej, eno ploščo in eno pisalo.



### MAGNETNA KNJIGA RAZPOLOŽENJA

V knjigi najdemo magnetno podlago z motivom praznega obraza deklice. Na obraz lahko pritrdimo oči, usta, ušesa, lasje in kar postane še bolj zanimivo, mnogo in še več pripomočkov, ki obraz popestrijo, mu dodajo razpoloženje, nakit,...

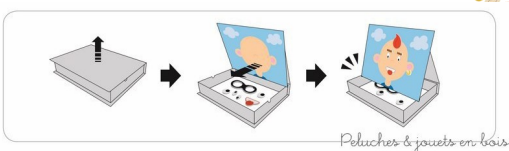
Set vsebuje kar 85 dodatkov.



### 58488 MAGNETNA KNJIGA RAZPOLOŽENJA DEČEK

### 58492 MAGNETNA KNJIGA RAZPOLOŽENJA DEKLICA

C



Peluches & jouets en bois



**56684 OTEŽNI SPOMIN**

Igra vsebuje 6 parov različnih težnosti. Vsak par je obarvan z isto barvo, zato, da je igra lažja. Otroci se učijo primerjav z občutenjem.



**56683 SLUŠNI SPOMIN**

Igra vsebuje 6 parov različnih zvočnih efektov, kot so zvončki, kraguljčki, premetavanje kroglic, pesek,...

Vsak par enakega zvoka je obarvan z isto barvo za lažjo igro.

**goki 3+**

**goki 3+**



**3+**



**3+**



**3+**

**KOCKA 250084 KRIŽANKA**

Zelo poučna igra, ki otroke s sestavljanjem črk v besede uči hitrejšo prepoznavo črk, zlogov in besed. Igra je odlična za bogatenje besednega zaklada in učenje slovnice.

**KOCKA 250589 SESTAVIMO DRUŽINO**

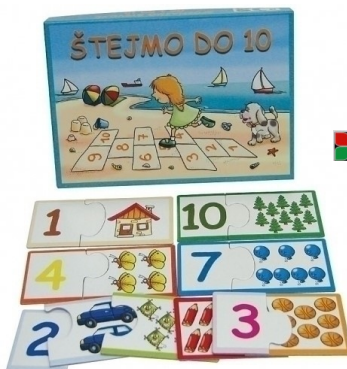
S sestavljanjem različnih sličic živali in mladičov, se otroci učijo spoznavati različne živalske vrste in njihova imena, poleg tega pa opazujejo njihovo življenjsko okolje. Igra vključuje 20 parov živali.

**KOCKA 250923 SPOZNAJMO BARVE**

S povezovanjem simpatičnih podob in čopičev v različnih barvah, otroci spoznavajo barve predmetov okoli sebe, jih poimenujejo in hkrati vadijo izgovarjavo besed.



**3+**



**3+**



**3+**

**KOCKA 250992 SPOZNAJMO ABECEDO**

Na velikih barvnih puzzlih so črke in narisani različni predmeti. Sestavi puzzle in se nauči abecede.

**KOCKA 250909 ŠTEJMO DO DESET**

Kartice z različnimi števili in enakim številom vsakdanjih predmetov.

**KOCKA 250091 ŠTEJMO S PRSTI**

Odlična igra za prvo spoznavanje števil in povezovanja števil s predmeti.



**KOCKA 250893 UČIMO SE SEŠTEVATI**

Mlajši otroci lahko povezujejo enake podobe v enostavno sestavljanjo, starejši pa se bodo s sestavljanjem številko skozi igro učili osnov matematike.



**KOCKA 250572 IZ ČRK V BESEDO**

Poučna igrlica, ki otroka uči črk in besed. Kartice z različnimi črkami se povežejo v eno besedo s pomočjo narisanih sličic.



**RAVENSBURGER 219292 KORENČEK LOTTI**

Cilj igre je doseči sočen korenček na vrhu hriba. Pot do njega je polna presenečenj in ovir. Na poti so luknje, ki se nenadoma odprejo in zajčki padejo noter. Njihova pot se začne od začetka.



**10671 POT OKOLI SVETA**

Družabna igra Pot okoli sveta, kjer potujete po vseh državah sveta, odkrivajte njihove znamenitosti, obiskujete glavna mesta, se učite jezikov, spoznate živali, znamenite osebnosti in še mnogo več. Poleg potovanja, pa so tu seveda druge nepričakovane dogodivščine. Lahko izgubite dokumente, vas ustavi policija in vas celo pošlje v zapor. Denar lahko zapravite v trgovini, kupite nepremičnino v Parizu ali pa ga prislužite nazaj, ko imate rojstni dan, najdete denar na ulici, zadenete v casinu. Igra je izredno zabavna in poučna.

5+



**10669 VARNOST**

Družabna igra Varnost otroke na zabaven način uči prometnih predpisov, ki jih morajo upoštevati pešci in vozniki. Učimo se prometnih znakov, prednostnih pravil, omejitev in se postavimo v situacije, ko moramo pravilno odreagirati. Igra vsebuje igralno ploščo s polji in prikazom ceste, 20 prometnih znakov, 4 avtomobile, 96 vprašanj, 108 kartic s prometnimi predpisi, 12 vozniških dovoljenj in knjižico odgovorov. Igro mora voditi odrasla oseba.

5+



**HAPE E3017 MAGNETNA KNJIGA**

Lesena knjiga z magnetnimi motivi cirkuških elementov.

CENA: 24,00 €



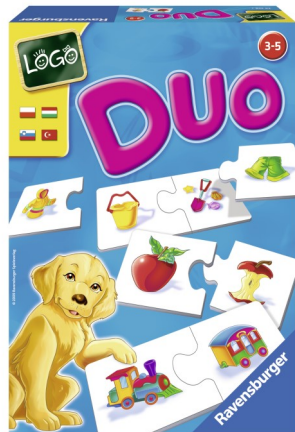
**21489 ČLOVEK NE JEZI SE**

Vsem dobro poznana družabna igra človek ne jezi se, tokrat v novi preobleki. Kocka na sredini je vgrajena v prozorno kupolo, ki se sproži na potisk in preprečuje, da bi letela po tleh in se izgubila.



**240098 LOGO Moja prva angleščina**

Moja prva angleščina. Otroci bodo z opazovanjem, poslušanjem in govorom spoznali prve angleške besede. Dodana so tudi navodila za iskanje parov in igra Bingo! Zgodnje seznanjanje s tujimi jeziki izboljša otrokovo komunikacijo in utrdi samozavest. Primerno od 5. leta starosti dalje.



**243587 LOGO DUO igra sestavljanja in iskanja parov z različnimi tematikami**

Kaj sodi k stolu? To je preprosto - lahko je le miza! Če nisi prepričan poskusi sestaviti dela sestavljanke in videl boš ali para sodita skupaj. Igra se z velikimi deli kateri omogočajo samopreverjanje! Z igro se otroci učijo osnovnih povezav med predmeti, razvijajo jezik in logično mišljenje. Priložena so tudi navodila za različne igre. Primerno od 3. leta starosti dalje.



**243600 LOGO ZOO igra sestavljanja in iskanja parov z tematiko živali in njihovih mladičev**

Katere živali sodijo skupaj? V tej prijetni igri za majhne otroke je potrebno 12 živalim poiskati njihove mladiče. Mladiči se včasih izgubijo, vendar vam veliki deli sestavljanke omogočajo samo-preverjanje pri iskanju živali. Tako na koncu živali vedno najdejo svoje mladičke! Primerno od 3. leta starosti dalje.



**243709 LOGO 1,2,3 igra sestavljanja in iskanja parov s tematiko števil in predmetov**

1,2,3 - na zabavni način se boste učili števila. Vrzite kocko in poiščite ustrezni del sestavljanke. Poiskati morate število, predstavljenno s pikami na kocki, s prsti na roki ali s številom. Igralec, ki prvi sestavi svojo sestavljanke je zmagovalec! Primerno od 3. leta starosti dalje.



**243662 LOGO COLORINO igra povezovanja likov in barv**

Ugotovi kaj spada skupaj! Otroci se skozi igro učijo prepoznavati like in barve. Tri različne igre, za različna starostna obdobja, omogočajo vedno nove izzive in veliko zabave! Primerno od 3. leta starosti dalje. Za 1-4 igralce. Čas igranja cca. 10-15 minut



**220090 ZGRADI IN PODRI JUNIOR**

Odlična igra za male gradbince! Vsak od igralcev ima svoje lesene gradnike s katerimi kar najhitreje poskuša postaviti ustrezno skulpturo iz karte, katera je na sredini mize. Kateremu bo uspelo? Primerno od 5. leta starosti dalje.



**PIATNIK 07-775390 TIK TAK BUM**

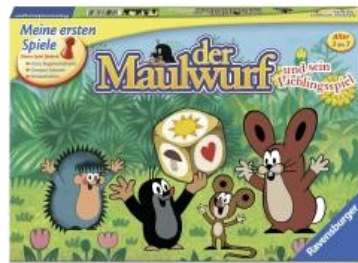
Bombastična igra za vso igralnico! Na 55 kartah je opisano dogajanje, na katerega je potrebno najti čim več besed v povezavi s sliko. Pozor, čas je omejen! Tik, tak buuum!

**DRUŽABNE IGRE**



**RAVENSBURGER 214170 MOJE PRVE ŠTIRI IGRE**

Zbirka štirih barvnih iger, ki imajo zelo preprosta pravila, igranje iger pa je primerno že za otroke od 3 let dalje



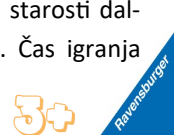
**RAVENSBURGER 21570 KRTEK**

Dirka se začne. Krtek v avtu, ježek na motorju, miška na kolesu, zajec na rolerjih: vse se vrti okoli kocke sreče. Majhen korak na rožico, nato velik skok na sonce, kdo bo zmagovalec te zabavne dirke?



**PIATNIK 249213 COLORAMA**

Barvni liki vabijo k raziskovanju, tako da se lahko vaš otrok preko igre nauči dojemanja! V tej igri otroci igraje spoznajo osnovne geometrijske oblike in barve. S pomočjo natančnega vstavljanja igralnih kamenčkov spodbujate finomotoriko. Otroci morajo pri tem primerjati barve in oblike in jih pravilno razvrstiti. To spodbuja pozornost in koncentracijo. Primerno od 3. leta starosti dalje. Za 1-6 igralcev. Čas igranja cca. 15 minut



**PIATNIK 784293 ACTIVITY MOJ PRVI**

Activity je igra ugibanja pojmov s pomočjo razlage, pantomime ali risanja. Ta različica je primerna za predšolske otroke, saj so pojmi na karticah upodobljeni v slikah, njihova težavnost pa se giblje okrog vsakodnevnih pojmov, katere otrok pozna.



**PIATNIK 680950 IGRALNI MAGAZIN: 50 IGER**

Igre so tradicionalne, primerne za predšolske otroke.



**PIATNIK 681490 IGRALNI MAGAZIN: 100 IGER**

Igre so tradicionalne, set vsebuje obojestranske kartonske igralne plošče, navodila, žetone in druge figure.



**LABIRINT ZA OTROKE 01-212100**

Majhni duhovi pazite! V labirintu nič ne ostane na svojem mestu, vse se premika: zidovi, prehodi,...Dve možnosti igranja. Za otroke od 5-8 let, 2-4 igralci.



**RAVENSBURGER 01-219285 BOBER BILLY**

Bober Billy skrbno pazi, na svoja debla. Leži na njih in pazi, da kateri od njegovih otrok ne zmakne kakšnega. Billyjevi otroci pa so nagajivi in včasih jim uspe. Če jih oče opazi, se glasno razjezi. Starost 4-99, 1-4 igralce



**211616 KAKERLALOOP igra**

Poglej, Hexbug žužek prihaja iz cevi! Reši svoje hroščke! Vrzi kocko in premakni svoje hroščke čez dvorišče, medtem ko žužek hiti skozi cevi in jih poskuša ujeti! Ali je potisnil hroščke iz njihove poti?! Če ne, imaš tokrat srečo! Pohiti in jih pripelji na dolgo stran dvorišča ter postani zmagovalec! Primerno od 5. leta starosti dalje. Za 2-4 igralce. Čas igranja cca. 10-15 minut



**250380424 LOGI DUHOVI**

Logi duhovi je igra ki spodbuja logično mišljenje ter fino motoriko! Ravno tako vzpodbuja zavedanje o tehničnih zvezah in predvidevanje. Zmagovalec igre je tisti igralec, ki mu uspe zavrteti vse tri duhce! Primerno od 5. leta starosti dalje. Za 2-8 igralcev. Čas igranja cca. 20-30 minut



**6127 KARTE ZA REMI, POKER, BRIDGE**

V zavitku je 2 x 55 kart. PIATNIK



**4916 Karte ČRNI PETER**

V kompletu je 15 parov tradicionalnih živalic in Črni Peter. Zberi največ parov in zmagaj. Za dva igralca in več. PIATNIK



**911780 IGRA ŽABIC**

Pomagaj žabicam skočiti v ribnik



**911778 IGRA RAVNOTEŽJA**

Igra "ravnotežje" pri kateri igralci mečejo kocko in polagajo barvite žetone na ploščo. Igra se zaključi, ko se žetoni zrušijo s plošče ali ko so postavljeni vsi kosi. Zmaga igralec, ki zbere največ točk.





**LAP 42086 LOČEVANJE ODPADKOV**

Igra vsebuje: 6 magnetnih plošč z zabojniki velikosti 32 x 25 cm, 75 magnetnih kartic, velikosti 4,8 x 8 cm, 1 vodič

Naučimo se kategorij zbiranja vsakodnevnih odpadkov. Otroke seznanimo z barvami in simboli, ki nas opozarjajo na ločevanje in skrb za okolje. Otroci se naučijo ločevanja stekla, papirja, kovin, plastike in embalaže ter organskih odpadkov.



**LAP 42076 IGRANJE Z BARVAMI**

Igrajmo in sestavljamo števila od 1 do 10 ter jih povezujemo med pikicami, prikazom prstkov na roki, predmeti in geometrijskimi oblikami.



**LAP 42082 LOGIČNO DREVO**

Igra vsebuje: 6 magnetnih kartic z družinskim drevesom velikosti 32 x 25 cm, 96 magnetnih ploščic za sestavljanje družinskega drevesa velikosti 4,8 x 4,8 cm ter navodila.

Ta matematična magnetna igra spodbuja opazovanje in logično povezovanje delov v celoto. Igra je primerna za starejšo, predšolsko skupino.



**41046 SEZONSKO SADJE IN ZELENJAVA**

Koliko otrok se zaveda, da ima vsak letni čas svoje plodove, ki uspevajo na določenih območjih. S pomočjo štirih ločenih vreč, lahko otroke naučimo o zdravem prehranjevanju. Če jemo sezonsko sadje in zelenjavo, je ta bolj okusna in bolj polna z vitamini in vlakninami. Sveže sadje in zelenjava je okusna in bolj zdrava.

Set vsebuje 21 kos pomladnega sadja, 13 kos poletnega sadja, 17 kos jesenskega sadja in 11 kos zimskega sadja.

